

## Desorden en producción de alimentos afecta al medio ambiente (El Financiero 02/12/10)

Desorden en producción de alimentos afecta al medio ambiente (El Financiero 02/12/10) Héctor A. Chávez Maya  
Jueves, 2 de diciembre de 2010 México no resolverá el problema de cambio climático mientras el gobierno federal no aplique un plan general de planeación de la producción agropecuaria, ya que existe un gran desorden en la producción de alimentos que afecta el medio ambiente en grandes proporciones. Raúl Pérez Bedolla, secretario de organización de la Alianza Campesina del Noroeste, dijo que de acuerdo con estimaciones de la Gerencia de Desarrollo Sustentable del Banco Mundial (BM), se proyecta una pérdida de productividad de entre 30 y 85 por ciento de las unidades agrícolas en el país como consecuencia del cambio climático. Asimismo se pronostica que la agricultura y las zonas costeras en México serán altamente vulnerables a los fenómenos climatológicos extremos, pues la temperatura aumentará entre dos y cuatro grados centígrados en promedio entre 2050 y 2080. Pérez Bedolla advirtió que hay gran cantidad de áreas mal utilizadas, como el crecimiento de zonas urbanas que se extienden sobre suelo rico en nutrientes y que bien podrían dedicarse al cultivo de especies vegetales. Destacó el hecho de que existe el cultivo incompatible al tipo de suelo y clima, lo que provoca que estos ecosistemas se degraden rápidamente y entren en proceso de erosión afectando ciclos naturales. Tal situación obliga a aplicar prácticas agresivas como el uso desmedido de agroquímicos para mantener productiva la tierra, con lo cual se tiene como resultado la contaminación de suelo, aire y agua en acuíferos, lagunas y ríos. Insistió en que se defina un plan de producción agropecuaria ya que no es necesario que toda la agricultura sea en invernaderos, pues se pueden restablecer los cultivos extensivos a cielo abierto con el establecimiento de praderas y explotación de bosques, de manera razonable, planificada y con técnicas apropiadas.